

*l'incredibile storia  
del  
bimbo cavaliere*

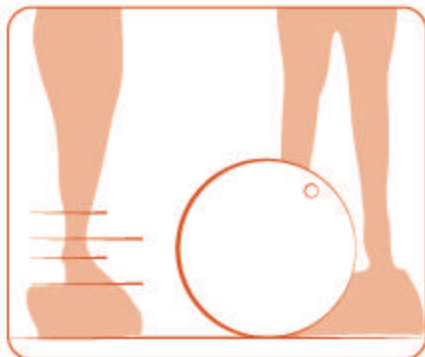
MUSEO  
MARINO  
MARINI

*Un percorso nel museo  
per conoscere l'incredibile storia del  
bimbo cavaliere...  
il motivo della sua smisurata felicità.*

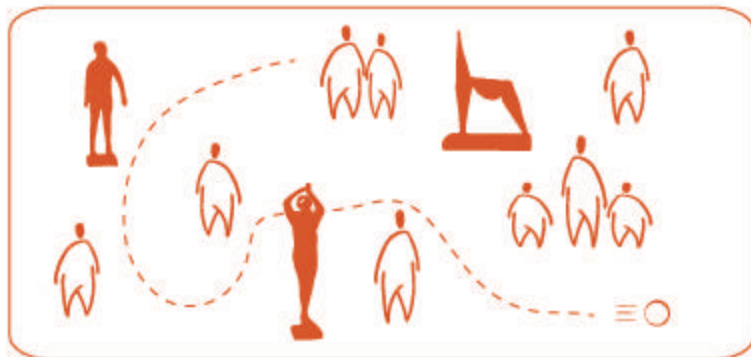


L'incredibile  
storia del  
cavaliere

## CONCEPT DELL'IDEA PROGETTUALE



Una piccola sfera bianca che  
sfreccia libera per il museo, come  
se fosse viva.



Tra i visitatori lo stupore e la curiosità per questo  
oggetto misterioso.  
« Cos'è? Hai visto? Secondo te dove va? »



La sfera rallenta e si ferma vicino  
ad una scultura di Marinì.  
Un visitatore la segue con il tablet.

Ah, ma era lui a guidarla!  
E ora cosa fa?



Quella che da fuori appare come  
una sfera telecomandata sul suo  
tablet si trasforma nell'animazione  
del "cavaliere" di Marinì, che lo  
guida nel museo raccontandogli la  
sua storia e quella delle opere.



Rispondendo esattamente  
alle domande del cavaliere  
si attiva un'animazione  
che trasforma le opere e...  
ehi aspetta!  
La sfera è già ripartita...



L'incredibile  
storia del  
rimbo cavaliere

## TECNOLOGIE UTILIZZATE



Sfera robot  
telecomandata:  
"Sphero"  
(www.sphero.com)



Tablet



Applicativo in realtà  
aumentata sviluppato  
per il museo

Animazione  
personaggio  
"cavaliere"

Mini-games

Animazioni  
opere d'arte

## USER EXPERIENCE



**1** All'ingresso i visitatori  
vengono dotati di un  
tablet e della sfera



**2** Inquadrando la  
sfera si attiva la  
realtà aumentata  
e inizia la storia



**3** Alla fine dell'animazione la sfera viene telecomandata verso l'opera suggerita dalla storia



**4** Raggiunto il punto,  
il personaggio del  
cavaliere racconta  
l'opera al visitatore



**5** Successivamente si  
attiva un minigame  
che riguarda la  
storia o l'opera



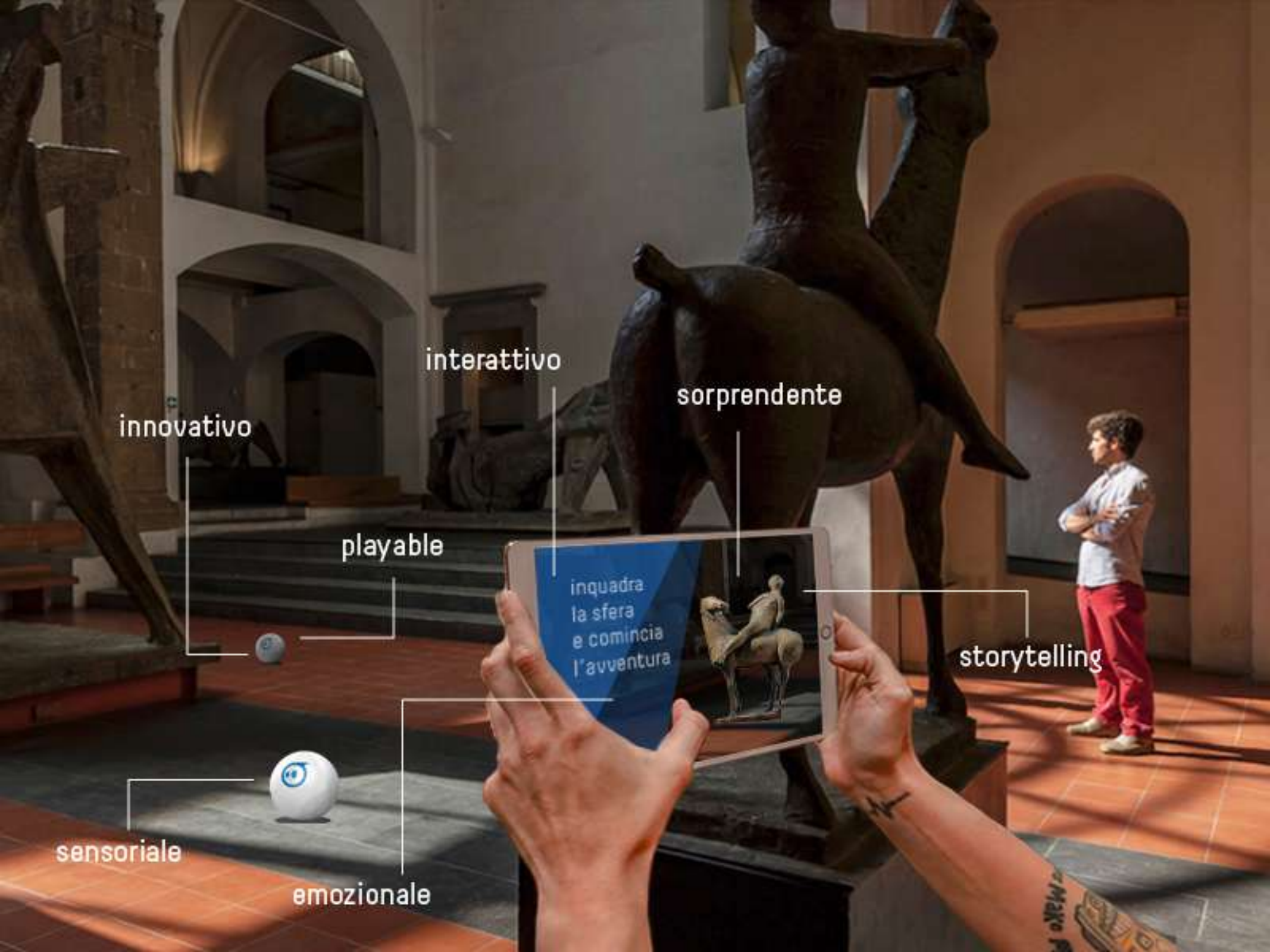
**6** Rispondendo in  
modo esatto si  
attiva una nuova  
animazione



**7** Il cavaliere invita  
quindi l'utente a  
muoversi verso  
l'opera successiva



**8** L'utente muove la  
sfera per scoprire altri  
pezzi della storia  
e del museo



innovativo

interattivo

sorprendente

playable

inquadra  
la sfera  
e comincia  
l'avventura

storytelling

sensoriale

emozionale



MUSEO  
MARINO  
MARINI